わくわくプログラミング教室

人工知能、IoT、ますます進展する情報化社会。 それを裏で支えてるのが、各種のプログラムです。 楽しみながらプログラミングを、学びませんか。





ビギナー向けにビジュアルプログラミング "スクラッチ" を 紹介しています。 さらに、卒研を目指す人などを想定して "R(アール)" にも取り組んでいます。



【水曜コース】

11月14日(水) 13:30~15:30 [PC室]

『 Scratch による ゲームソフトの作り方 』

「変数」と「リスト」、「ブロック」の効果的な使い方

ともすれば孤独に陥りやすい学生生活からの脱出、 もっとお互いに交流を深めて、楽しいひと時を!

サークル代表:脇阪昇榮

E-mail:md-wakizaka@angel.ocn.ne.jp