

1. 今回は、会議室で開催し、残念ながら出席者が5人でした。
2. 鈴木健志さんのご尽力により、サークル独自のホームページの準備ができました。皆さんと運用方法についてご相談したいと思います。

3. 【コーヒブレーク】

今、学んでいる SCRATCH は、世界的に有名なMIT（マサチューセッツ工科大学）メディアラボで、ミッチェル・レズニック博士たちが開発したものです。その前身は、あのアラン・ケイが開発した SQUAK です。「パーソナルコンピューターの父」として知られているアラン・ケイの有名な言葉「未来を予測する一番の方法は、それを創り出すことだ」を知っている人もいるでしょう。今から40年以上前に、そうですメインフレーム（何億円もする大型電子計算機）全盛の時代に、今日のパーソナルコンピューターをイメージし、その発展にハードとソフトの両面で多大な貢献をしてきた第一人者です。（1940.5.17.生、アメリカ人）有名なエッセイに「Dynabook とは何か？」が有ります。

（余談ですが東芝はこの言葉をパクリ、自社のパソコンの名前に使いました）サブタイトルは、「すべての年齢の「子供たち」のためのパーソナルコンピューター」です。我々もこの仲間です。詳しくは次回にその要約資料を送ります。なお、アラン・ケイは前回紹介した計算機科学分野のノーベル賞と称されている「チューリング賞」を2003年に受賞されました。

4. 【添付プログラム】

A-1 圧縮ファイル「三目並べのプログラムステップ」

解凍すると9本のファイルがあり、プログラム作成方法を段階的に示しています。完成版で楽しんで下さい。

A-2 PDF「三目並べの作り方」・・・レシピです。

B-1 { Ping-Pong_1人 }・・・リミックス版です。楽しんで下さい。

B-2 { Ping-Pong_2人 }・・・リミックス版です。楽しんで下さい。

5. 次回の開催は、11月6日(日) 14:00-16:00 会議室 です。

次々回の開催は、PC室を確保するため11月17日(木)の予定です。 ■

2016年10月23日 (日)

14:00-16:30

会議室

出欠状況 (敬称略)

1	秋田 誠二	×
2	有村 優子	○
3	菊川 修	×
4	近藤 範幸	×
5	佐藤 永勇	×
6	佐藤 昌子	×
7	鈴木 健志	×
8	寺島真由美	×
9	丹羽進次郎	○
10	長谷川 均	×
11	山田 稔	×
12	脇阪 昇榮	○
13	宮川 美香	×
14	萩原 英世	○
15	山本 鉄弥	×
16	舟橋 和平	×
17	三浦 聖子	×
18	中島 幸江	×
19	小酒井基文	×
20	牧田 隆	×
21	山田 雅人	×
22	山下 壽夫	×
23	山下 恵子	×
24	細川八重子	○
25	角井恵理子	×
26	中村 俣子	×
27	西山あや子	×
28	伊藤 静一	×
合計出席者数		4人

※ 間違っていたら連絡下さい