

1. テレビ(40インチ?)のHDMI端子に接続してPC画面を表示しました。

2. 入手した参考資料にもとづき、掲載作品とそれをリミックスしたものを紹介しました。…… 脇阪

- S1 …… ネコの歩き方いろいろ。複数のネコの徒競走など。
- S2 …… 図形を描く。(四角形～八角形、円、楕円、そして複数図形)
- S3 …… マウスを追いかけるネコ。誰かの目玉も動くよ。
- S4 …… マウスを追いかけるイヌがネコと遭遇。
- S5 …… リンゴゲットゲーム。(初級コースから)
カラスを避けて、チョウチョを採ろう
- S6 …… リンゴゲットゲーム。(上級コース)
クモがいっしょに落ちてきた!

3. 鈴木さんから「マンデブロ集合」の作品紹介がありました。
ずいぶん複雑な計算ができることに、ビックリしました。また、スタートボダン[緑の旗]に、ターボモードがあることがわかりました。

4. 萩原さんから「ブロックくずし」の作品紹介がありました。
「クローン」や「その他…定義」など、今まで紹介していなかった高度なテクニックも使われています。

出欠状況		第5回
1	秋田 誠二	×
2	有村 優子	×
3	菊川 修	○
4	近藤 範幸	○
5	佐藤 永勇	○
6	佐藤 昌子	▼
7	鈴木 健志	○
8	寺島真由美	×
9	丹羽進次郎	×
10	長谷川 均	×
11	山田 稔	×
12	脇阪 昇榮	○
13	宮川 美香	×
14	萩原 英世	○
15	山本 鉄弥	×
16	舟橋 和平	×
17	三浦 聖子	×
合計出席者数		6人

※ 間違っていたら連絡下さい

5. 次回の開催について …… **7月17日(日) 14:00-16:00** 会議室 (できればPC持参のこと)

- ① 各自が作成した作品の発表と質疑応答
- ② テーマを決めて作品作りの実習
- ③ 夏休みの特別企画について、ご相談

4. その他

(1) ご自宅で作品を制作中に、躓いたりわからないことが出てきた場合は、小生あてにメールを送って下さい。2～3日以内には回答を送ります。

(2) 希望者が数名いれば、別途ウィークディに作品製作の時間を設定することも可能です。 □