

## 1. あいさつ、質疑応答

## 2. 近況報告など

## 3. ビデオ鑑賞 …… 約 10分

NHK for School 「 why ! ? プログラミング 」 No.2

<http://www.nhk.or.jp/gijutsu/programming/>

## 4. 製作作品の発表 …… 鈴木さん、脇阪

## 5. 「 KOKAプログラミング入門 」の解説 …… 10～20分

[www.kodomonokagaku.com/magazine/programming/](http://www.kodomonokagaku.com/magazine/programming/)

## 6. 「 スクラッチ 」の プログラミング自習

## 7. 今回の問題点

( 1 ) PCをプロジェクターに接続した場合、音声聞き取りにくい。

【対策】 事務所に相談してみます。

( 2 ) USBで準備したSCRATCHのソフトが、自分のPCにうまく取り込めない。

【対策】 ご自宅でPCをネットに接続し、「 Scratch 2 Offline Editor 」をダウンロードする。

<https://scratch.mit.edu/scratch2download/>

( 3 ) PCの代わりに iPad を持ってきたが、動作させるソフトが無い。

【対策】 Pyonkee(ピョンキー)または、Scratch Jr.(スクラッチ ジュニア)をダウンロードする。

<http://coderdojo-tempaku.hatenablog.com/entry/2015/05/24/173610><https://itunes.apple.com/jp/app/pyonki/id905012686><https://itunes.apple.com/us/app/scratchjr/id895485086?mt=8>

## 8. 次回の開催について …… 6月5日(日) 14:00-16:00 会議室 (PC持参のこと)

① 各自が作成した作品の発表と質疑応答

② テーマを決めて作品作りの実習

③ その他

## 9. その他

希望者が数名いれば、別途ウィークディに作品製作の時間を設定することも可能です。

## 出欠状況

1	秋田 誠二	○
2	有村 優子	○
3	菊川 修	△
4	近藤 範幸	×
5	佐藤 永勇	×
6	佐藤 昌子	○
7	鈴木 健志	○
8	寺島真由美	○
9	丹羽進次郎	○
10	長谷川 均	×
11	山田 稔	×
12	脇阪 昇榮	○
13	宮川 美香	×
14	萩原 英世	×
15	山本 鉄弥	×
16	舟橋 和平	×
17	三浦 ○○	○
合計出席者数		9人

※ 間違っていたら連絡下さい